

ROBERTO MENNA

Game Programmer

Full Stack Developer

+39 320 791 6653

roberto.menna.mo@gmail.com

www.linkedin.com/in/roberto-menna

robertomenna.com

sbobbolo.itch.io

Modena, Italia

Disponibile da remoto o in sede

FORMAZIONE

Tecnico superiore per la produzione di videogiochi — Game Programmer

ITS Academy Olivetti, Bologna

nov 2024 – set 2026

110/110 · 800 ore di stage

Biennio molto pratico sullo sviluppo di videogiochi: Unity e Unreal Engine 5, con le basi di Game Design, Producing e Narrative Design. Contatto diretto con importanti realtà del settore.

Diploma in Elettronica ed Elettrotecnica

I.T.I.S. E. Fermi, Modena

2013 – 2019

COMPETENZE

Game Dev

`Unity` `C#` `Unreal` `C++` `Game Design` `Sviluppo Mobile`

Full Stack

`React` `Node.js` `React Native` `JavaScript` `SQL/MySQL` `Tailwind` `NGINX`

Appassionato di informatica e videogiochi fin da bambino. Dopo il diploma ho lavorato come sviluppatore Full Stack per aziende, poi ho cambiato rotta con il corso di Game Programming all'ITS Olivetti, per dare forma al mio sogno. Voglio fare videogiochi che sappiano **raccontare**, **ispirare** e **divertire**.

ESPERIENZA

Programmatore videogiochi

giu–set 2025
giu–ago 2026

Melazeta Srl · Modena, in sede · Stage

- Sviluppo di sistemi di gameplay in Unity (C#) per *City of Tales*, gioco narrativo mobile basato su esplorazione, dialoghi e scelte del giocatore.
- Debug e ottimizzazione delle performance su Android e iOS; configurazione e generazione delle build per il testing interno.
- Collaborazione con il team artistico e di game design sui sistemi di interazione e sulle meccaniche a carte.

Full Stack Developer

ott 2023 – ago 2024

Red Stones · Modena

- Sviluppo end-to-end di app native e portali web, dalla pianificazione al rilascio.
- Gestione di server e database in produzione.

Tecnico di reti informatiche

nov 2021 – nov 2022

Eternedile S.p.A. · Modena

- Sviluppo di applicazioni per uso interno e assistenza informatica su reti e postazioni.

LINGUE

Italiano Madrelingua

Inglese C1