



ROBERTO MENNA

Game Programmer

Full Stack Developer

- +39 320 791 6653
- roberto.menna.mo@gmail.com
- www.linkedin.com/in/roberto-menna
- robertomenna.com
- sbobbolo.itch.io

Modena, Italia

Disponibile da remoto o in sede

FORMAZIONE

Tecnico superiore per la produzione di videogiochi — Game Programmer

ITS Academy Olivetti, Bologna

nov 2024 – set 2026

110/110

Diploma in Elettronica ed Elettrotecnica

I.T.I.S. E. Fermi, Modena

2013 – 2019

COMPETENZE

Game Dev

Unity

C#

Unreal

C++

Game Design

Sviluppo Mobile

Full Stack

React

Node.js

React Native

JavaScript

SQL/MySQL

Tailwind

NGINX

LINGUE

Italiano

Madrelingua

Inglese

C1

Full Stack Developer diplomato in Game Programming all'ITS Olivetti di Bologna, con solide basi anche nello sviluppo web. Mi piace partire da un'idea di meccanica e portarla fino al codice che la fa girare. Cerco un team creativo dove costruire sistemi di gameplay solidi.

ESPERIENZA

Programmatore videogiochi (stage)

giu–set 2025 & giu–ago 2026

Melazeta Srl · Modena, in sede

- Sviluppo di sistemi di gameplay in Unity (C#) per *City of Tales*, gioco narrativo mobile basato su esplorazione, dialoghi e scelte del giocatore.
- Debug e ottimizzazione delle performance su Android e iOS; configurazione e generazione delle build per il testing interno.
- Collaborazione con il team artistico e di game design sui sistemi di interazione e sulle meccaniche a carte.

Full Stack Developer

ott 2023 – ago 2024

Red Stones · Modena

- Sviluppo end-to-end di app native e portali web, dalla pianificazione al rilascio.
- Gestione di server e database in produzione.

Tecnico di reti informatiche

nov 2021 – nov 2022

Eternedile S.p.A. · Modena

- Primo impiego: 6 mesi come stagista seguiti da 6 mesi a tempo determinato.
- Sviluppo di applicazioni per uso interno e assistenza informatica su reti e postazioni.